

PLAYMAKER LCD

**LE TABLEAU DE COACHING ULTIME
DE 20" MANUEL D'INSTRUCTIONS**

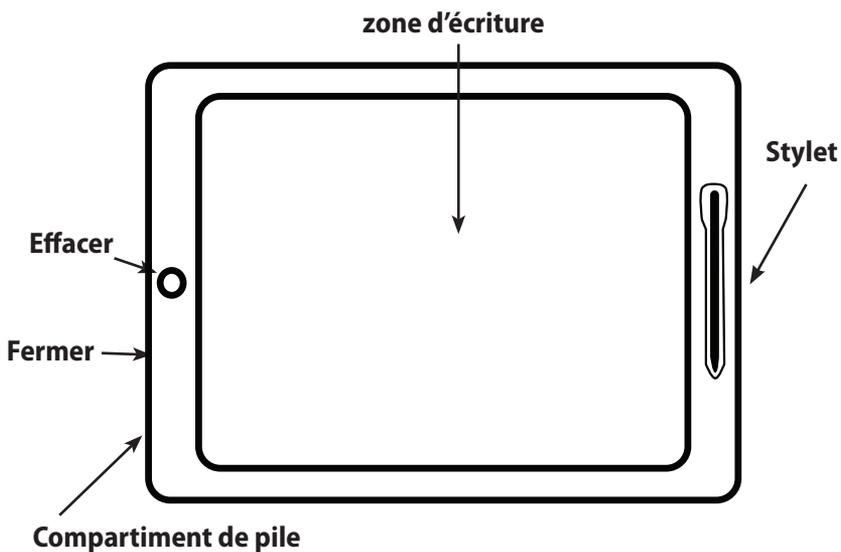


Merci d'avoir acheté le Playmaker LCD, le tableau coaching ultime. Veuillez lire attentivement ce manuel d'instructions, car il contient des informations importantes concernant l'utilisation et l'entretien de votre Playmaker LCD.

Contenu de l'emballage

- Playmaker LCD
- Stylet
- Manuel d'instructions

Visitez playmakerlcd.com pour découvrir nos accessoires, tel que stylet et enveloppe de protection.



Mode d'emploi

Le Playmaker LCD est expédié en mode "fermer" afin de prévenir la diminution de charge de la pile durant le transport. Avant d'utiliser votre Playmaker, vous devez le mettre en position "ouvert" (voir le diagramme du produit sur l'emballage pour localiser le bouton).

Pour commencer à utiliser le tableau, retirez le stylet de son support. Utilisez le stylet pour commencer à dessiner à l'écran. Pour de meilleurs résultats, évitez d'appuyer votre main contre l'écran lorsque vous dessinez. Vous ne devez utiliser que le stylet inclus ou un objet similaire lorsque vous dessinez sur le tableau. Veuillez éviter d'utiliser des objets tranchants, car ils pourraient endommager l'écran LCD de façon permanente.

Pour effacer toutes les informations, appuyez sur la touche « effacer ». Vous verrez un clignotement momentané, c'est un fonctionnement normal. Après avoir appuyé sur la touche « effacer », le tableau traitera une opération d'effacement qui durera environ 2 secondes. Si vous écrivez sur le tableau alors que cette opération est encore en cours de traitement, elle n'apparaîtra pas. Veuillez prévoir suffisamment de temps pour que l'opération d'effacement soit terminée avant d'écrire au tableau.

Batterie

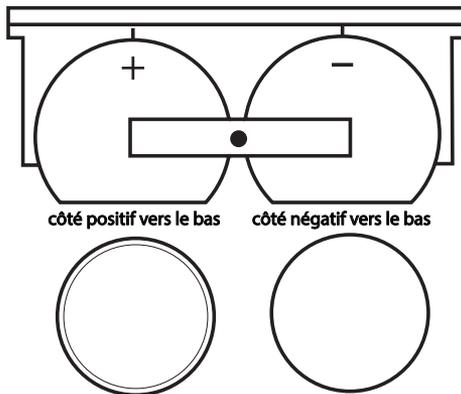
L'alimentation de l'écran LCD Playmaker est fournie par 2 piles 2032, les piles dureront environ un an avec une utilisation régulière. La tableau n'a pas besoin d'être alimentée pendant que vous dessinez et n'utilise l'énergie que pendant l'effacement.

La pile de rechange est disponibles chez la plupart des détaillants où les piles sont vendues. Veuillez à insérer la pile conformément au diagramme d'orientation de la pile. L'orientation de la pile est importante et l'appareil ne fonctionnera pas si la pile ne sont pas correctement insérée.

Diagramme d'orientation de la pile

Le côté positif de la pile doit être en contact avec le côté de marqué positif du compartiment de la pile. Le côté négatif de la pile doit être en contact avec le côté de marquage négatif du compartiment de la pile.

Orientation de la pile



Bouton de fermeture

Playmaker LCD comprend un bouton de fermeture afin de prévenir un effacement de l'information accidentellement (voir le diagramme sur l'emballage afin de localiser le bouton).

Le bouton de fermeture aide dans les situations où vous desirez conserver votre dessin sur le tableau. Lorsque le tableau est en position fermer, vous pouvez continuer à tracer sur le tableau sans effacer accidentellement ce qui a été fait auparavant. Nous recommandons aussi, de mettre le bouton en position "fermer" lorsque la tableau n'est pas utilisé puisque cela aidera à prévenir une diminution prématurer de la baterie en prevenant la touche "effacer" d'être appuyée accidentellement.

Utilisation et entretien

Le Playmaker LCD utilise un affichage à cristaux liquides, donc veuillez le manipuler avec précaution. Il survivra probablement à la plupart des chutes mineures, mais il vaut mieux ne pas le tester. Veuillez également à ce qu'il ne soit pas placé dans un endroit où des rondelles ou des balles risquent d'entrer en contact direct avec l'écran, car cela pourrait l'endommager de façon permanente.

Ne pas ranger le Playmaker LCD dans un endroit où il sera exposé à des températures extrêmes pendant une longue période de temps. (C.-à-d. - de une voiture pendant une nuit très froide, ou l'après-midi sous le soleil chaud de l'été). Lorsque vous l'utilisez dans un aréna de hockey, ne posez pas la planche à plat sur la glace et ne la rangez pas dans un endroit réfrigéré. Le Playmaker LCD fonctionne correctement pendant au moins deux heures à des températures aussi basses que -20 degrés, mais ne doit pas être entreposé à des températures extrêmement froides. Si le Playmaker LCD présente des performances irrégulières lorsqu'il est exposé à des températures extrêmement froides, veuillez cesser de l'utiliser et déplacer le tableau dans un environnement à température ambiante.

N'exposez PAS le Playmaker LCD à une humidité excessive. S'il commence à pleuvoir pendant l'utilisation du Playmaker LCD, il doit être déplacé dans un endroit sec.

Inscription

Assurez-vous d'enregistrer votre achat en visitant le PlaymakerLCD.com

Garantie

Votre produit Playmaker LCD est garanti contre tout défaut de matériau et de fabrication pendant 1 an à compter de la date d'achat lorsqu'il est acheté chez un détaillant agréé. Ceci ne couvre pas les dommages résultant d'une utilisation incorrecte ou déraisonnable, d'un excès d'humidité, d'une manipulation, d'une altération ou d'une modification non autorisée. Pour obtenir des informations d'assistance ou de garantie concernant le Playmaker LCD, veuillez envoyer un courriel à support@playmakerlcd.com.